

金笛电子邮件系统短信接口开发方法

一. 概述

系统所有发送短信功能通过调用实现接口: `turbomail.mobile.sms. SendSMSInterface` 的 `send` 方法进行短信发送。

`turbomail.mobile.sms. SendSMSInterface` 接口代码结构如下:

```
package turbomail.mobile.sms;  
  
public interface SendSMSInterface {  
    public int send(String Phone, String Content);  
}
```

其中:

Phone —— 接收人手机号码

Content —— 短信文本内容

短信接口实现类例子:

```
package turbomail.mobile.sms;  
  
public class TestSendSMS implements SendSMSInterface{  
    public int send(String sPhone, String strContent){  
        System.out.println("send sms mobile:" + sPhone + " content:" + strContent);  
        return 0;  
    }  
}
```

系统内置默认实现的短信发送类: `turbomail.mobile.sms.SendSMS` , 是通过标准的短信猫进行发送短信。

二. 开发步骤

1. 编写实现接口 `turbomail.mobile. sms. SendSMSInterface` 的类, 在结构方法 `send` 中加入自己发送短信的代码。如: `TestSendSMS`
2. 把实现类打包成 `.jar` 文件和相关的依赖库放在 `web/webapps/ROOT/WEB-INF/lib` 目录下。
3. 在系统设置 —— 》 短信设置 的 “SMS 发送实现类” 项写入类的全名。

短信设置 红色参数表示该参数在服务器重启后才生效

系统设置 <==

是否启动短信功能	<input type="checkbox"/>
发送线程扫描间隔	0 秒 (小于或等于0,表示停止扫描)
SMS 发送实现类	turbomail.mobile.sms.TestSendSMS 默认使用turbomail.mobile.sms.SendSMS
以下参数适用于AT类型的短信猫	
串口号	2 (Windows版本格式,"comX",其中X为串口号,如com1;; Linux/Solaris版本格式,"设备文件路径",如/dev/ttyS0)
波特率	0
短信中心号码	
短信最大长度	0 个字节(一个汉字为两个字节) (如果等于或小于零,表示使用默认值140)
<input type="button" value="保存"/> <input type="button" value="取消"/>	

短信测试

测试手机号码	<input type="text"/>
短信内容	<input type="text"/>
<input type="button" value="发送"/>	

4. 重启 webmail 服务器

三. 测试方法

在短信测试部分，输入测试接收手机号码和短信文本内容，点击发送测试，进行测试。